

# AVVF Championnat Vaud Valais Fribourg 2015/16

## 6ème ligue Hommes Groupe 1, Tours 1&2

Tabelle und Spielplan



Rang	Team	X	S	U	N	Matches	+/-	Score
▲ 1	Gampel-Steg	10	8	2	0	86:14	+72	36:4
2	Dorénaz II	10	8	0	2	70:30	+40	30:10
3	Grône III	10	5	2	3	54:46	+8	22:18
4	Sierre VI	10	4	1	5	52:48	+4	21:19
5	Martigny IV	10	1	0	9	20:80	-60	6:34
6	Aigle III	10	1	1	8	18:82	-64	5:35

### Spielleiter-Kontaktadresse

Clot, Bernard, Chemin du Muveran 11, 1899 Torgon, Tel.: 024 481 56 84, bernard@clot.ch

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Matches
Fri. 04.09.2015 20:00 (1)	Grône III	Gampel-Steg	5:5
20:00 (1)	Sierre VI	Dorénaz II	4:6
20:30 (1)	Martigny IV	Aigle III	8:2
Tue08.09.2015 20:00 (1)	Dorénaz II	Grône III	8:2
Fri. 11.09.2015 19:30 (1)	Gampel-Steg	Martigny IV	10:0
20:00 (1)	Aigle III	Sierre VI	2:8
Fri. 18.09.2015 19:30 (1)	Gampel-Steg	Dorénaz II	10:0
20:00 (1)	Grône III	Aigle III	10:0
20:30 (1)	Martigny IV	Sierre VI	2:8
Tue29.09.2015 20:00 (1)	Dorénaz II	Martigny IV	9:1
Fri. 02.10.2015 20:00 (1)	Sierre VI	Grône III	3:7
20:00 (1)	Aigle III	Gampel-Steg	0:10
Fri. 16.10.2015 20:00 (1)	Sierre VI	Gampel-Steg	2:8
20:00 (1)	Aigle III	Dorénaz II	0:10
20:30 (1)	Martigny IV	Grône III	2:8
Tue20.10.2015 20:00 (1)	Dorénaz II	Sierre VI	10:0
Fri. 23.10.2015 19:30 (1)	Gampel-Steg	Grône III	10:0
20:00 (1)	Aigle III	Martigny IV	7:3
Fri. 30.10.2015 20:00 (1)	Grône III	Dorénaz II	4:6
20:30 (1)	Martigny IV	Gampel-Steg	0:10
Fri. 06.11.2015 20:00 v (1)	Sierre VI	Aigle III	9:1
Tue10.11.2015 20:00 (1)	Dorénaz II	Gampel-Steg	1:9
Fri. 13.11.2015 20:00 (1)	Aigle III	Grône III	5:5
20:00 (1)	Sierre VI	Martigny IV	9:1
Fri. 20.11.2015 20:30 v (1)	Martigny IV	Dorénaz II	0:10
Fri. 27.11.2015 19:30 (1)	Gampel-Steg	Aigle III	9:1
20:00 (1)	Grône III	Sierre VI	6:4
Tue01.12.2015 20:00 (1)	Dorénaz II	Aigle III	10:0
Fri. 04.12.2015 19:30 (1)	Gampel-Steg	Sierre VI	5:5
20:00 (1)	Grône III	Martigny IV	7:3

**GUBLER.ch**

IHR PARTNER FÜR WETTKAMPF- & FREIZEITSPORT

nu.Dokument 013, erstellt am 27.04.2026 02:23 | Page 1 From 1



**DONIC**