

Schweizer Cup 2025/26

2. Hauptrunde Zone 3

Matchblatt (genehmigt)



Kriens : Rapid Luzern - 1 : 14

12.01.2026, 20:00 Uhr

	Name, Vorname	Kl.		Name, Vorname	Kl.
A	Ortner, René	B14	U	Englmeier, Günter	A16
B	Furrer, Martin	B14	V	Schmidli, Ben	A16
C	Steiner, Edwin	B12	W	Arnet, Luca	B12
D	Bienz, Aaron	C10	X	Meyer, Dario	B11
E	Kunz, Marco	C9	Y	von Wyl, Noah	B11
F	Tente, Fabian	C7	Z	Ander, Fynn	C9
1	Ortner, René/Furrer, Martin	B14/B14	1	Schmidli, Ben/Arnet, Luca	A16/B12
2	Steiner, Edwin/Bienz, Aaron	B12/C10	2	Englmeier, Günter/Meyer, Dario	A16/B11
3	Kunz, Marco/Tente, Fabian	C9/C7	3	von Wyl, Noah/Ander, Fynn	B11/C9

	Kriens	Rapid Luzern	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
A-V	Ortner, René	Schmidli, Ben	9:11	10:12	10:12			0:3	0:1
B-U	Furrer, Martin	Englmeier, Günter	11:13	8:11	2:11			0:3	0:1
C-X	Steiner, Edwin	Meyer, Dario	11:9	6:11	4:11	9:11		1:3	0:1
D-W	Bienz, Aaron	Arnet, Luca	6:11	10:12	13:11	11:9	11:13	2:3	0:1
E-Z	Kunz, Marco	Ander, Fynn	11:9	6:11	8:11	12:10	7:11	2:3	0:1
F-Y	Tente, Fabian	von Wyl, Noah	11:7	12:10	11:8			3:0	1:0
1	Ortner, René	Schmidli, Ben	3:11	8:11	4:11			0:3	0:1
	Furrer, Martin	Arnet, Luca							
2	Steiner, Edwin	Englmeier, Günter	7:11	11:9	11:8	5:11	8:11	2:3	0:1
	Bienz, Aaron	Meyer, Dario							
3	Kunz, Marco	von Wyl, Noah	11:2	3:11	8:11	8:11		1:3	0:1
	Tente, Fabian	Ander, Fynn							
A-U	Ortner, René	Englmeier, Günter	9:11	6:11	5:11			0:3	0:1
B-V	Furrer, Martin	Schmidli, Ben	7:11	5:11	4:11			0:3	0:1
C-W	Steiner, Edwin	Arnet, Luca	9:11	10:12	11:6	9:11		1:3	0:1
D-X	Bienz, Aaron	Meyer, Dario	12:10	4:11	8:11	13:15		1:3	0:1
E-Y	Kunz, Marco	von Wyl, Noah	2:11	11:7	7:11	10:12		1:3	0:1
F-Z	Tente, Fabian	Ander, Fynn	14:12	11:8	7:11	4:11	3:11	2:3	0:1
								Bälle: 477:610	16:42 1:14

Spielbeginn: 20:00 Uhr - Spielende: 21:45

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Nein.

Zählgeräte vorhanden: Nein.

Letzte Änderung Verein: 13.01.26 11:24

Letzte Änderung Admin: 20.01.26 15:03